

BMW Virtual Racing Cup Reglement.

Punt 1 : Algemeen

Door deel te nemen aan de BMW Virtual Racing Cup, erkent elke piloot de onderstaande regels en zal deze ten alle tijden naleven.

Iedereen dient onder eigen naam in te loggen op de server.

Paswoorden worden nooit doorgegeven aan mensen die niet deelnemen aan de competitie.

Je moet een goede, constante internetverbinding hebben. Draadloos internet zorgt voor extra vertragingen en wordt ernstig afgeraden.

Zorg dat er geen achtergrondprogramma's draaien die het netwerkverkeer beïnvloeden.

Bij een te slechte ping (vanaf 200ms) kunnen we je van de server halen.

U dient voor aanvang van de kwalificatie ingelogd te zijn, anders mist u de race.

Elke piloot zal zijn tegenstanders zowel op als langs het circuit met respect behandelen.
Fairplay boven alles!

Elke piloot dient grondig voorbereid te zijn voor elke race.

Is iemand zijn rijgedrag onaanvaardbaar dan kan die een sanctie oplopen of zelfs uit de competitie gezet worden.

Start steeds voorzichtig: Geef elkaar ruimte! De race wordt niet gewonnen in de 1e bocht, wel verloren. Wees voorzichtig en heb geduld...

Respecteer je tegenstander en vermijd contact met elkaar.

Als je van de baan bent gegaan of gespind bent maak dan zo snel mogelijk en op een veilige manier de baan vrij. Kan je de race voortzetten, hinder nooit het aankomend verkeer.

Van elke belangrijke beslissing of mededeling wordt u per mail op de hoogte gesteld.

Punt 2 : Wagens

De wagens die gebruikt worden zijn de BMW M235i cup wagens in Assetto Corsa.

Het is mogelijk om een setup op de wagen uit te voeren naar wens.

Punt 3 : Wedstrijdkalender en Circuits

Het kampioenschap zal gaan over 7 wedstrijden.

Er mag maximaal 1 schrapresultaat ingebracht worden.

Een race die niet meegereden is, geldt automatisch als slechtste resultaat. Dit is om iedereen een kans te geven voor het kampioenschap te gaan, moest men toch om de een of andere reden een wedstrijd moeten missen.

De wedstrijdkalender is op de website <http://www.bmwracingcups.be> te bezichtigen alsook de circuits waar de wedstrijden op gehouden zullen worden.

De kalender heeft dus vaste datums, houd hier rekening mee.



Punt 4 : Circuits

1. Spa-Francorchamps (België) **19 mei**
2. Zolder (België) **17 juni**
3. Zandvoort (Nederland) **21 juli**
4. Zolder (België) **18 augustus** – avondtraining 24u
5. Zolder (België) **22 september**
6. Spa-Francorchamps (België) **20 oktober**
7. Zolder (België) **17 november**

Punt 5 : Puntentelling

De puntentelling is als volgt:

- 1^{ste} plaats : 50 Punten
- 2^{de} plaats : 45 Punten
- 3^{de} plaats : 40 Punten
- 4^{de} plaats : 35 Punten
- 5^{de} plaats : 30 Punten
- 6^{de} plaats : 25 Punten
- 7^{de} plaats : 20 Punten
- 8^{ste} plaats : 15 Punten
- 9^{de} plaats : 10 Punten
- 10^{de} plaats : 5 Punten

Indien een piloot de race NIET regulier beëindigt zullen er ook geen punten toegekend worden.

Punt 6 : Wedstrijdverloop

De wedstrijd gaat over 60 minuten.
Voorafgaand is er een kwalificatie van 20 minuten.

19:00 – 19:20 hr

Vrije training (inloggen op de server).

19:25 – 19u45 hr

Kwalificatieritten.

19:55 hr

Startopstelling.

20:00 hr

Race : 60 minuten.

Punt 7 : Simulation mode

Deze game mode staat op simulation, wat wil zeggen: No assists, full damage enabled.

Punt 8 : Racegedrag

1. Opzettelijk blijven blokkeren is niet toegestaan.
 2. Vermijd onnodige botsingen.
 3. Na de start zijn de banden en remmen koud, dus rij voorzichtig de eerste bochten.
 4. Let op de vlaggen die getoond worden.
 5. Als men gedubbeld wordt, houd je racelijn aan en probeer zo kalm mogelijk aan de kant te gaan, zonder jezelf en de andere rijder in de problemen te brengen.
 6. Met de lichten knipperen om een gedubbelde teken te geven dat je eraan komt is toegestaan.
 7. Bij het uitrijden van de pits blijf dan achter de witte lijnen zodat je de wagens op het circuit niet hindert, let hierbij ook op de lichten aan de uitgang van de pits.
 8. Bij inhaalmanoeuvres moet je minstens een halve auto lengte hebben op het indraai punt (hierbij moet je nog altijd ruimte laten voor de andere wagen aan de buitenkant), zo niet moet je afremmen, en de andere wagen genoeg ruimte geven om hem de binnenkant van de bocht te laten nemen. Zolang er iemand langs je rijdt moet je deze wagen genoeg ruimte geven om op het circuit te blijven.
- Wees er zeker van dat je ook daadwerkelijk al voorbij de in te halen wagen bent, alvorens de bocht in te steken.
9. Als er iemand je probeert in te halen (als het gaat over een plaats in de wedstrijd, niet gedubbeld worden) is het toegelaten om één keer van je race lijn af te wijken.
- Blijven slalommen om iemand te hinderen is dus niet toegestaan.
10. Rijd vakkundig en snel maar probeer het ten alle tijden sportief te houden.

Punt 9 : Wedstrijd regels

Hier de belangrijkste punten nog eens op een rijtje:

1. De wedstrijd zal verreden worden over een race van 60 minuten.
2. Er zal gestart worden met een stilstaande start, zonder opwarmronde.
3. Per wedstrijd is men verplicht minstens 1 pitstop te maken. Volledige bandenwissel is verplicht, tanken niet.
4. In de pit is er een snelheidsbeperking, dus let hierop bij een eventuele stop, want elke inbreuk hierop wordt bestraft met een penalty.
5. Bij het uitrijden van de pits altijd rekening houden met de wagens die zich op het circuit bevinden. Die hebben voorrang!! Probeer niemand te hinderen, en laat de snellere wagens passeren.
6. Hou rekening met de vlaggen die getoond worden.
7. Blijf ook achter de witte lijn rijden, en voeg pas in wanneer deze ophoudt.
8. Na het overschrijden van de finish lijn is men verplicht van zijn uitloop ronde uit te rijden, en terug te RIJDEN naar de pits.

Punt 10 : Sancties

Rijders die gesanctioneerd worden op basis van hun rijgedrag worden bestraft met ontnemen van punten op het totaal aantal behaalde punten op het einde van de race of in het kampioenschap.

Deze sanctie wordt bepaald door een jury, die de replay zal bekijken na elke race.

Wanneer u een onregelmatigheid vaststelt die niet door de jury behandeld werd, dient u een mail te sturen naar dynamixx_sim@telenet.be met uw klacht en ongeveer het tijdstip van het gebeuren en dit binnen de 24u na de wedstrijd.

Alle klachten zullen discreet behandeld worden!

Punt 11 : Chatten

Om andere piloten niet af te leiden tijdens de wedstrijden, zal het chatten verboden worden. In de training kan dit dus nog wel.

Zo zal er vanaf de kwalificatie niet meer gechat worden.

Punt 12 : Inschrijving - Deelnamekosten

De prijs voor deelname is 45 EUR te betalen op rekening van JJ Motorsport vzw, promotor van de BMW Racing Cups en gevestigd te 1830 Machelen, Pieter Schroonsstraat 82, BTW BE0479 787 932, met nr. 068-2400184-43 – IBAN BE66 0682 4001 8443 - BIC GKCCBEBB met vermelding « BMW Virtual Racing Cup » + naam van de piloot.

In de prijs is een duo-ticket voor de 24H Zolder 2016 inbegrepen.

Voor de 25 eerste inschrijvingen is er ook een exclusief T-shirt van de 24H Zolder.

Inschrijving is pas definitief na ontvangst van het inschrijvingsformulier én ontvangst van de deelnameprijs op de hogervermelde rekening.

Wij hopen dat iedereen veel plezier zal beleven bij deze cup, en laten we er met z'n allen een mooie strijd van maken.

Met vriendelijke groeten, de BMW Virtual Racing Cup Crew.

